

REGOLAMENTO DELLA ARCADE BIELLESE A.S.D.

Chiunque utilizzi il campo da gioco, la zona bar e le altre strutture facenti parte dell'associazione Arcade Biellese ASD, deve tener conto del seguente regolamento e rispettarlo in tutte le sue parti.

1. SICUREZZA

1.1. All'interno di ogni zona delimitata dal segnale "Mask ON" è fatto obbligo di indossare la maschera specifica per il paintball data in dotazione da Arcade Biellese. La maschera va sempre indossata nella corretta posizione e con il cordino di sicurezza allacciato. Va messa prima di entrare nell'area delimitata dal segnale "Mask ON" e tolta solo una volta usciti dalla detta area con tutti i marcatori riposti sulle apposite rastrelliere.

1.2. In tutte le aree "Sock ON", ovvero ovunque non ci sia una situazione di gioco attivo, i marcatori vanno messi in sicurezza coprendo la punta con l'apposito "Calzino" o "Tappo". Questo dispositivo di sicurezza va sempre inserito al termine di ogni match in fase di uscita, prima di riporre il marcatore sulla apposita rastrelliera; il marcatore non deve mai entrare nella zona Briefing.

1.3. Il marcatore non deve essere mai buttato a terra o lasciato cadere volontariamente. A fine di ogni match non va lasciato nel campo ma riportato alla rastrelliera da dove lo si è preso, tenendolo con la canna rivolta verso il basso durante i momenti morti e a gioco fermo.

1.4. E' assolutamente vietato spostare, forzare o modificare in ogni modo il luogo e la disposizione dei ripari. Essi hanno il solo scopo di proteggere il giocatore dai colpi degli avversari. L'accesso alle passerelle rialzate è consentito solo ed esclusivamente tramite le apposite rampe di accesso, ogni altro tentativo di accesso che metta a rischio l'incolumità del giocatore, comporteranno la sospensione del match.

1.5. Tutti i movimenti fatti all'interno del campo di gioco, vanno fatti considerando le eventuali irregolarità del terreno e dei ripari, che possono avere spigolature o imperfezioni, dovute alla loro naturale conformazione, a lavorazioni effettuate e all'usura. Perciò i giocatori devono prestare la massima attenzione nei movimenti. Sono vietate capriole, scavalcamenti, tuffi e impatti pericolosi con il suolo o con le strutture.

1.6. Il gioco del paintball, per via delle sue modalità di svolgimento e della conformazione del terreno e dei ripari, può causare usura e abrasioni agli indumenti indossati dai giocatori. Potrebbero verificarsi abrasioni o contusioni di lieve entità. I giocatori, preso atto di questa eventualità, accettano di giocare per una libera scelta, sollevando Arcade Biellese, da qualsiasi responsabilità riguardanti abrasioni e contusioni.

1.7. La distanza minima entro quale colpire gli avversari è non inferiore al metro, anche se resta non pericoloso per chi viene colpito. I giocatori già colpiti non devono essere colpiti ulteriormente. È vietato sparare in direzione della rete perimetrale esterna.

1.8. È vietato raccogliere le paintball da terra anche se integre all'apparenza. Eventuali guasti al marcatore dovuti al non rispetto di questa regola verranno imputati al giocatore.

2. CONDIZIONI DI SALUTE

2.1. Il gioco del paintball comporta uno sforzo fisico variabile a seconda della prestanza fisica e delle condizioni del giocatore. Il gioco richiede una minima capacità di coordinazione e controllo del proprio corpo e può generare stati di eccitazione o tensione psico-fisica. Si sconsiglia per tanto la sua pratica a persone con patologie fisiche o mentali, temporanee o permanenti. Si sconsiglia la sua pratica anche a persone con disabilità motorie, temporanee o permanenti, a donne incinte e persone che si sono recentemente sottoposte ad interventi chirurgici, in stato di ebbrezza e sotto effetto di sostanze stupefacenti.

2.2. L'elenco di controindicazioni di cui al punto precedente è da considerarsi a puro titolo informativo e non esaustivo. I giocatori in possesso di qualunque tipo di problematica che ritengano possa renderli non idonei alla pratica del paintball, sono tenuti a comunicarlo allo staff di Arcade Biellese, per approfondire gli eventuali rischi.

2.3. Il giocatore che decide di prendere parte al gioco, nonostante la presenza di problematiche che possono comportare un rischio per la propria salute e sicurezza, o di quella altrui, indipendentemente che sia stato comunicato allo staff o meno, si assume la responsabilità integrale della propria scelta, sollevando l'associazione Arcade Biellese e i suoi associati da qualunque responsabilità per danni arrecati a se stesso o ad altri. Arcade Biellese, se messa a conoscenza di tali problematiche, può decidere di esonerare dal gioco il giocatore.

3. COMPORAMENTO

3.1. Tutti i giocatori devono tenere all'interno e all'esterno delle aree di gioco un comportamento consono al rispetto della struttura, del personale, dei giocatori e del pubblico. È vietato l'uso di linguaggio, gesti o quant'altro possa risultare offensivo. Sono vietati insulti, imprecazioni e bestemmie di qualsiasi tipo. Si invita a gettare i rifiuti negli appositi contenitori e avere un atteggiamento rispettoso nei confronti delle installazioni di Arcade Biellese.

3.2. È vietato ingaggiare ogni tipo di contatto fisico con intenzioni ostili o amichevoli. Durante il gioco è vietato ogni contatto fisico, che sia tra avversari o compagni.

4. PROVVEDIMENTI DISCIPLINARI E SANZIONI

4.1. Tutti i frequentanti e/o giocatori agiscono esclusivamente nel pieno esercizio delle loro libertà individuale di scelta e azione. Essi si rendono pertanto totalmente ed esclusivamente responsabili delle proprie azioni, in particolare di quelle che possono recare danno o offesa a se stessi e agli altri.

4.2. I frequentatori o giocatori sgravano Arcade Biellese da qualsiasi responsabilità per danni o offese recate a se stessi o ad altri derivanti da azioni contro il regolamento o azioni comunemente ritenute pericolose.

4.3. Arcade Biellese si riserva il diritto di espellere dalla struttura dell'associazione coloro che violino questo regolamento, senza essere pertanto vincolata alla restituzione della somma pagata.